

Notre revue de presse

Rififi à Daisy Town, un serious game dédié à la prévention du diabète – 15/11/2015 par Clément Kolodziejczak

Rififi à Daisy Town, qui a été lauréat de l'appel à projets prototype de la Région Ile-de-France, est un serious game sur la sensibilisation au diabète créé par Zippyware avec la Fédération Française des Diabétiques et Anuman Interactive.

Lien vers l'article : <http://www.sante-digitale.fr/rififi-a-daisy-town-un-serious-game-dedie-a-la-prevention-du-diabete/>

Prenez le train de la esanté avec Cap Digital – 9/11/2015 par Laurent Mignon

A partir de ce jeudi, Cap Digital et Santech investissent les gares d'Ile-de-France pour sensibiliser les franciliens à l'importance de la prévention et à l'usage des nouvelles technologies pour mieux gérer sa santé. [...] Au programme, différentes innovations en e-santé [...] : Rififi à Daisy Town de Zippyware, Sympad de Médecin Direct, Mieux vaut prévenir par Santech, Mysugr.

Lien vers l'article : <http://mylittlesante.com/prenez-le-train-de-la-esante-avec-cap-digital/>

Diabète : une sélection de top serious games – 04/11/2015 par Danielle Romero

Initialement destinés, dès 2002, à l'entraînement de l'armée américaine via un jeu de simulation d'exercices militaires, les serious games se développent de plus en plus. Entre outil pédagogique et interface ludique, ils sont très utiles dans de nombreux domaines et plus particulièrement dans celui de la santé à des fins d'éducation thérapeutique. [...] Concernant le diabète et plus particulièrement celui des enfants et des adolescents, cinq jeux ont retenu notre attention : L'Affaire Birman, le Méli-mélo Glucidique, Time Out, Glucozor et Rififi à Daisy Town [...]

Lien vers l'article : <http://www.theconnectedmag.fr/diabete-une-selection-de-top-serious-game/>

Santé connectée : les enfants aussi – 27/07/2015 par Ariane Langlois

Apprentissage de l'hygiène, suivi de croissance, de maladies... Nombre d'objets connectés ou applications sont aujourd'hui développés pour apprendre à nos enfants à veiller sur leur santé de manière ludique et efficace. Tour d'horizon. [...] Enfin, les « serious games » ou jeux vidéo d'éducation thérapeutique, sont particulièrement recommandés pour apprendre aux enfants à mieux prendre en charge leur pathologie [...] « L'affaire Birman » : Un jeu d'énigmes et d'aventures pour

apprendre à mieux gérer son diabète par la technique de l'insulinothérapie fonctionnelle (s'administrer les doses d'insuline, calculer le nombre de doses nécessaires selon l'alimentation, gérer les surdosages etc.). [...]

Lien vers l'article : <http://www.topsante.com/maman-enfant/bebe/sante-de-bebe/sante-connectee-les-enfants-aussi-252167>

20 start-up innovantes repérées à Futur en Seine 2015 – 15/06/2015 par Franck Stassi

Digital, mobilité, santé connectée... Focus sur 20 start-up et projets innovants repérés lors de l'édition 2015 de Futur en Seine, le festival francilien du numérique. [...] Prochainement lancé par Zippyware, le serious game Rififi à Daisy Town sensibilisera, enfin, ses utilisateurs aux enjeux du diabète de type 2.

Lien vers l'article : <http://www.businessmarches.com/20-start-up-innovantes-reperees-futur-seine-2015/>

Patients et soignants sont accros aux «serious games» - 12/03/2015 par Stéphanie Gardier

En mettant en scène des situations médicales, ces jeux vidéo permettent aux patients comme au personnel de santé d'appréhender, de façon ludique mais néanmoins sérieuse, différentes maladies. [...] Aurore Guillaume, médecin endocrinologue et fondatrice de Zippyware qui a développé «Gluciweb», constate toutefois une évolution du regard des professionnels de santé sur ce phénomène: «Les médecins ont compris que ces jeux, pédagogiquement bien conçus et médicalement justes, peuvent répondre efficacement aux besoins et aux attentes des patients.» [...]

Lien vers l'article : <http://www.planetesante.ch/Mag-sante/Ma-sante-au-quotidien/Patients-et-soignants-sont-accros-aux-serious-games>

Patients et soignants sont accros aux «serious games» - 18/01/2015 par Stéphanie Gardier

En mettant en scène des situations médicales, ces jeux vidéo permettent aux patients comme au personnel de santé d'appréhender, de façon ludique mais néanmoins sérieuse, différentes maladies. [...] Aurore Guillaume, médecin endocrinologue et fondatrice de Zippyware qui a développé «Gluciweb», constate toutefois une évolution du regard des professionnels de santé sur ce phénomène: «Les médecins ont compris que ces jeux, pédagogiquement bien conçus et médicalement justes, peuvent répondre efficacement aux besoins et aux attentes des patients.» [...]

Lien vers l'article : <http://www.lematin.ch/sante/sante/Patients-et-soignants-sont-accros-aux-serious-games-/story/16878245>

Serious games, Education thérapeutique diabétique – 17/02/2015 par le Dr Eric Couhet

Nés en 2002 via « American Army » (un jeu de simulation des exercices d'entraînement de l'armée américaine), les serious games constituent une combinaison entre outil pédagogique et interface ludique. [...] Zoom sur les outils les plus prisés. [...] Dans « L'Affaire Birman », le joueur endosse le rôle d'Alex, un personnage diabétique de type 1, qui enquête sur un scandale. Il doit ainsi résoudre les énigmes de l'aventure tout en aidant au quotidien le héros à mieux gérer son diabète par la

technique de l'insulinothérapie fonctionnelle et en prenant en compte les contraintes imposées par la maladie [...]

Lien vers l'article : <http://www.theconnectedmag.fr/serious-games-education-therapeutique-diabetique/>

Apprivoiser le diabète dès l'enfance – 04/12/2014 – ARTE

[...] Pour les enfants diabétiques qui n'ont pas eu l'occasion d'assister aux séjours d'Aide aux Jeunes Diabétiques, un jeu en ligne leur permet d'apprivoiser leur maladie et d'apprendre les gestes pour le gérer au quotidien. La gamification au service des enfants diabétiques, c'est l'ambition de l'Affaire Birman, un jeu développé par Zippyware, une société spécialisée dans la conception de serious game pour l'information à la santé et l'éducation thérapeutique.

Lien vers le reportage : <http://www.futuremag.fr/reportage/apprivoiser-le-diabete-des-lenfance>

Gluciweb, une plateforme de serious games pour les patients diabétiques – 03/09/2014 par Clément Kolodziejczak

Afin de promouvoir et faciliter l'éducation thérapeutique dans le diabète de type 1, l'association Les Diablotines a développé avec la contribution de la société Zippyware plusieurs serious games destinés aux enfants, aux adolescents et aux jeunes adultes. [...] Lorsque tous les mini-jeux ont été complétés, la plateforme propose une synthèse globale du comportement thérapeutique du joueur, avec la possibilité de l'envoyer au médecin référent, qui pourra alors l'utiliser comme support d'un entretien éducatif.

Lien vers l'article : <http://www.sante-digitale.fr/gluciweb-une-plateforme-de-serious-games-pour-les-patients-diabetiques/>

Les patients diabétiques ont leur serious games – 07/08/2014 par Aurélie Julien

Une nouvelle plateforme de serious games vient d'être lancée, spécialement imaginée par l'association Les Diablotines et mise en œuvre par Zippyware, pour les patients diabétiques. Le but de Gluciweb est de leur proposer plusieurs serious games afin de promouvoir au mieux l'éducation thérapeutique du diabète de type 1. [...]

Lien vers l'article : <http://france.euroclinix.net/blog/euroClinix-actu/diabetique-et-serious-game.html>

Santé connectée : le point de vue de la Fédération Française des Diabétiques – 11/02/2014

Le 3 février dernier, la matinale " Diabète 2.0 " co-organisée et co-animée par la Fédération Française des Diabétiques et Basil stratégies avait pour vocation de rassembler les initiatives 2.0 dans le domaine du diabète. [...] Un serious game (de l'anglais serious « sérieux » et game « jeu ») est un logiciel qui combine une intention « sérieuse » avec des ressorts ludiques. Il permet aux patients d'acquérir et de compléter leurs connaissances avant de les appliquer « dans la vraie vie ». Le **docteur Aurore Guillaume, diabétologue**, a développé une plateforme accessible gratuitement qui héberge trois serious games (jeux d'éducation thérapeutique) [...]

Lien vers l'article : <http://www.afd.asso.fr/actualites/sante-connectee-le-point-de-vue-de-la-federation-francaise-des-diabetiques-005590>

Quand les patients diabétiques se saisissent des outils web – 10/02/2014

Sites communautaires, applications mobiles, serious games... Les outils de la santé digitale ont de plus en plus d'adeptes, notamment dans le domaine du diabète. [...] La plateforme www.gluciweb.com créée par le Dr Aurore Guillaume avec le concours de spécialistes du CHU de Caen, qui propose aux patients trois serious games accessibles gratuitement. Ces jeux ludiques et pédagogiques visent à apprendre à repérer les glucides dans l'alimentation, à manipuler la pompe à insuline et à se traiter par insulinothérapie fonctionnelle.[...]

Lien vers l'article : <http://www.hopital.fr/Actualites/Quand-les-patients-diabetiques-se-saisissent-des-outils-web#sthash.g7GB4GnJ.dpuf>

Jouer pour lutter contre le diabète – 10/01/2014 par Fabienne Broucaret

[...] « Le traitement du diabète par insulinothérapie est efficace, mais les modalités d'apprentissage, qui reposent sur des calculs, sont austères », explique Aurore Guillaume, médecin spécialisée en diabétologie et présidente de Zippyware, entreprise fondatrice du site Gluciweb. « Nous avons donc développé des jeux interactifs pour que les diabétiques de type 1 mettent en pratique leurs connaissances. [...]

Lien vers l'article : <http://www.mariefrance.fr/sante/notre-dossier-sante/jouer-pour-lutter-le-diabetisme-47585.html>

Gluciweb : plateforme de serious games pour les patients diabétiques – 08/01/2014 par Rémi Teston

L'association Les Diablotines a élaboré avec Zippyware plusieurs serious games pour promouvoir et faciliter l'éducation thérapeutique dans le diabète de type 1 disponibles sur la plateforme Gluciweb.com. Découverte. [...]

Lien vers article : <http://buzz-esante.fr/gluciweb-plateforme-de-serious-games-pour-les-patients-diabetiques/>

Jouer c'est soigner – Octobre 2013 par Adeline Laffite – Magazine Avantages

S'amuser, bien sûr, mais pas que... Que ce soit sur console, smartphone ou ordinateur, les serious games (jeux sérieux) en santé sont en plein essor. [...]

Le Serious Game Expo ouvre ses portes les 20 et 21 novembre ! – 14/10/2013 par Lucie Bertholier

Le Serious Game Expo propose cette année encore des serious games, learning games, advergames et solutions interactives pour former, communiquer et vendre. [...] Aurore Guillaume, de Zippyware, interviendra sur les usages du serious game en éducation thérapeutique. [...]

Lien vers article : <http://www.serious-game.fr/le-serious-game-expo-ouvre-ses-portes-les-20-et-21-novembre/>

Serious Games : des jeux vidéos pour votre santé – 16/09/2013

[...] Jouer et... apprendre à se soigner. C'est le but des serious games. Ces jeux vidéo [...] se développent de plus en plus. Destinés aux patients, ils sont mis au point par des sociétés spécialisées dans l'e-santé, comme Zippyware [...] qui a inventé trois jeux sur le thème du diabète de type 1. Chacun ayant pour public une tranche d'âge différente. [...]

Lien vers l'article : <http://destinationsante.com/serious-games-des-jeux-video-pour-votre-sante.html>

Le serious game en santé : des produits pour les patients et pour les professionnels – 19/11/2012

[...] Née au sein du service endocrinologie - diabétologie du CHU de Caen, l'association "Les Diablotines" est à l'origine d'un outil d'éducation thérapeutique dont l'objet est de développer des supports d'éducation pour les sujets diabétiques : Gluciweb. A partir de cette première expérience le Docteur Aurore Guillaume, Présidente de l'association "Les Diablotines", a créé l'entreprise Zippyware spécialisée dans le conseil, l'édition et la diffusion de supports pédagogiques interactifs et innovants dans le domaine de la santé : serious games, logiciels de coaching, applications dans le domaine de la télémédecine... [...]

Lien vers l'article : http://www.themavision.fr/jcms/rw_337324/le-serious-game-en-sante-des-produits-pour-les-patients-et-pour-les-professionnels

Le serious game devient un outil majeur en e-santé – 02/07/2012

Citons également la plateforme gluciweb.com [...] (de) la société zippyware, afin de développer leurs connaissances dans le domaine du diabète de type 1.[...]

Lien vers l'article : <https://lemondedelaesante.wordpress.com/2012/07/02/le-serious-game-devient-un-outil-majeur-en-e-sante/>

Le Serious Game «L’Affaire Birman » : un outil d’éducation thérapeutique pour les diabétiques – 06/04/2012 par Guillaume

[...] L’Affaire Birman est un serious game qui s’adresse aux diabétiques et à toutes personnes désireuses de découvrir de manière ludique le quotidien ainsi que les méthodes de soins utilisées par les malades. [...] Un jeu sérieux très agréable et rythmé par une dizaine de mini-jeux qui s’appuie sur un moteur 3D isométrique flash ainsi qu’un design très sympathique.

Lien vers l'article : <http://myseriousgame.com/affaire-birman-outil-education-therapeutique/>

Time Out, un nouveau serious game pour le diabète de type 1 – Février 2012 – Journal de l’AFDET

La pompe à insuline assortie d'une éducation à l'insulinothérapie fonctionnelle semblent être aujourd'hui le « Gold Standard » de la prise en charge thérapeutique du diabète de type 1. [...] L'association « Les Diablotines » met à disposition son nouvel outil d'éducation et d'évaluation, le jeu Time Out. [...]

Lien vers l'article : http://www.afdet.net/AFDET_fichup/journal-332.pdf

Time Out, un serious game pour éduquer les diabétiques – 09/11/2011 par Yasmine Kasbi

Ce n'est pas le premier jeu pour diabétiques que je vous présente puisque nous avons déjà vu L'Affaire Birman et Méli-Mélo Glucidique. [...] Time Out, destiné à sensibiliser les patients à modifier leurs comportements à risques, est accessible en français et en anglais. L'intrigue est passionnante où l'étrange se mêle à la surprise. La beauté des décors nous rappelle un peu l'ambiance Sherlock Holmes. [...]

Lien vers l'article : <http://blog.seriousgame.be/time-out-un-serious-game-pour-duquer-les-diabtiques>