

TIME OUT

JOUER AVEC CAPTEUR
JOUER SANS CAPTEUR

TUTORIEL
CREDITS

ID

CIBLE : Diabétiques de type 1 et entourage

OBJECTIF : Apprentissage de l'insulinothérapie fonctionnelle avec pompe à insuline

SOUTIEN : Lilly, Medtronic, Ministère de la Santé

DEVELOPPEMENT : DEMI-BRUME

SUPPORT : navigateur web

ACCES : www.gluciweb.com

SORTIE : 2011

DESCRIPTION

Destiné aux adolescents et jeunes adultes, « Time Out » propose de vivre une aventure exaltante tout en découvrant l'usage de la pompe à insuline avec mesure en contenu de glucose. Le modèle métabolique utilisé pour la simulation glycémique est celui du « virtual patient ».

Durant l'aventure, le personnage va être confronté à des actions qui peuvent influencer sur l'équilibre du diabète : alcool, activité physique... Tout comme dans la vie réelle.

Le joueur incarne Augustin Dumont, un fameux horloger qui est également diabétique et joueur invétéré. L'intrigue débute alors qu'Augustin a joué le bail de sa boutique et qu'il est sur le point de tout perdre. Le joueur est alors happé dans une double quête, l'une personnelle (réfléchir à son avenir et à son addiction au jeu) et l'autre matérielle (reconstituer une horloge de grande valeur pour éponger ses dettes) tout en maintenant un bon équilibre du diabète.

